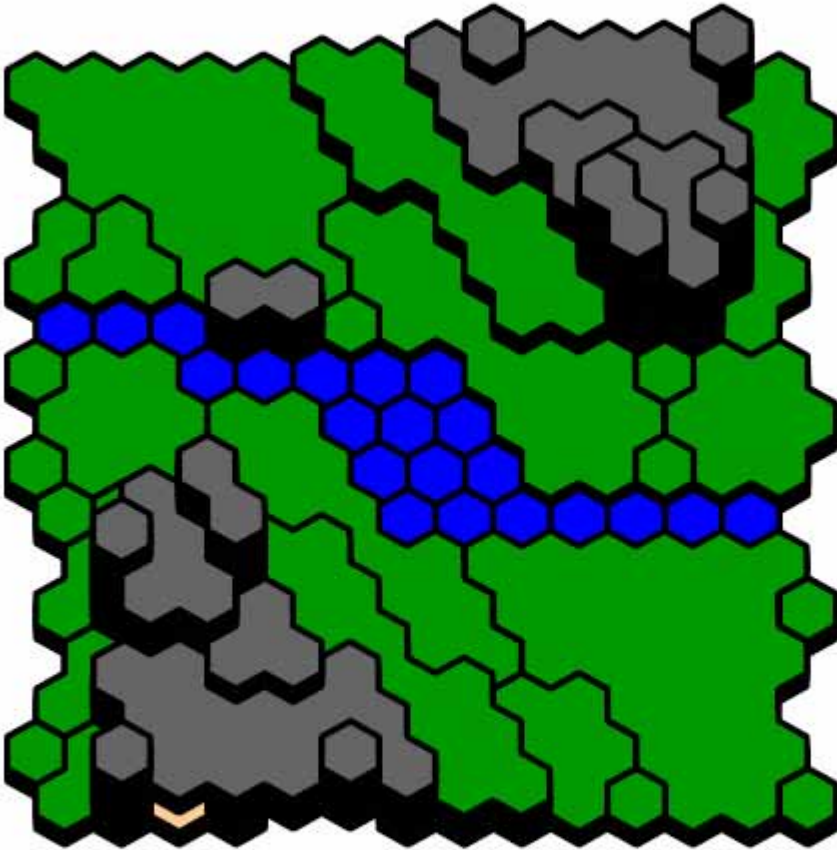
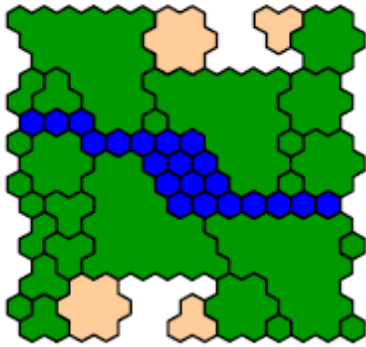


Agents for Hire

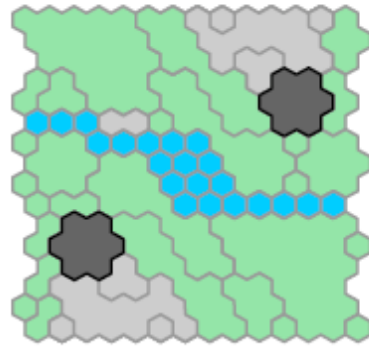


Created by: Gary Gordon 6/8/05

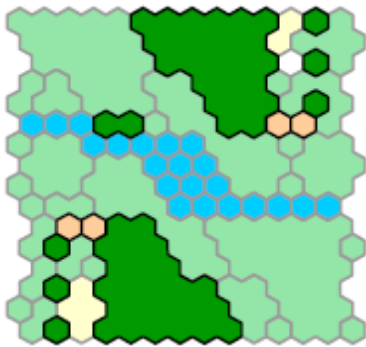
Level 1



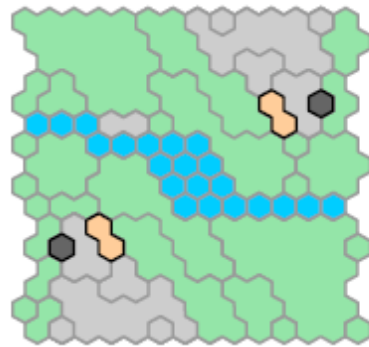
Level 5



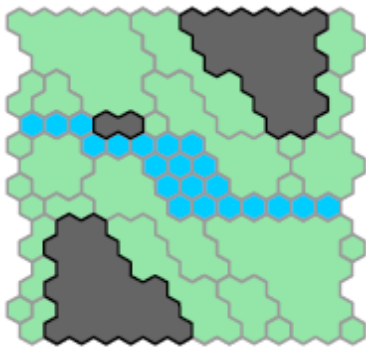
Level 2



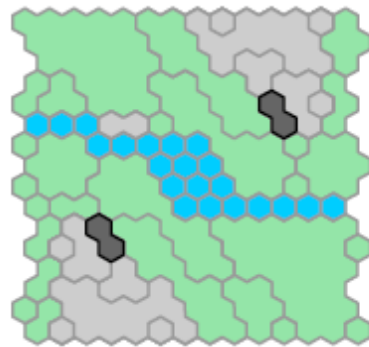
Level 6



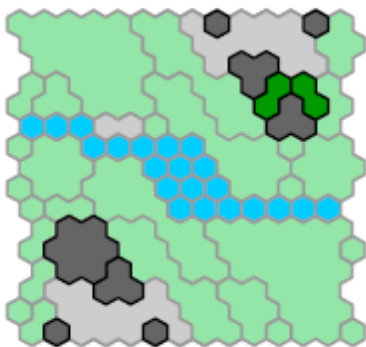
Level 3



Level 7



Level 4



Starting Positions/Glyphs/Ruins



Agents for hire

(Basisspiel für 2 Spieler oder 4 Spieler in 2 Teams)

Ziel:

Zerstöre alle feindlichen Gegner.

Benötigte Sets:

Aufstieg der Walküren Master-Set

Vorgeschichte:

Obwohl Vydar seine Loyalität gegenüber Utgar versprach, entschied er sich ins Geschäft einzusteigen. Weniger daran interessiert auf welcher Seite er kämpfte, kam es ihm eigentlich nur auf den Profit des Krieges an. Somit begann er seine Agenten als Söldner zu verkaufen. Utgar war nicht sehr erfreut über die Entscheidung von Vydar., besonders wenn ihn Jandar für Vydar's Krav Maga Agents überbot. Auf den Auktionen kam es dann zu heftigen Auseinandersetzungen und schließlich zum Kampf in „The Valley Of Symmetry“.

Aufbau:

Bei 2 Spielern, wählt jeder Spieler Armeekarten bis zu 375 Punkte.

Bei 2 Teams, wählt jeder Spieler Armeekarten bis zu 225 Punkte.

Spieler 1 (oder Team 1) wählt die Armeekarten Jandar, Ullar oder Krav Maga Agents und platziert sie zuerst in der blauen Zone und notfalls dann in der gelben.

Spieler 2 (oder Team 2) wählt die Armeekarten Utgar, Einar oder Agent Carr und platziert sie zuerst in der roten Zone und notfalls dann in der orangen.

Die Glyphen werden an den gekennzeichneten Stellen mit der Kraftseite nach oben platziert.

Spezial-Regeln:

Teleport:

Die zwei Glyphen von Brandar repräsentieren einen Teleporter. Jede Glyph kann entweder senden oder empfangen. Sobald eine deiner Figur den Glyph betritt, wird sie zum anderen teleportiert. Dies zählt nicht als Aktion, das heißt man kann am ankommenden Glyphen seine Bewegung fortsetzen. Solange der andere Glyph blockiert ist, findet keine Teleportierung statt. Bei einer Doppelfeld-Figur wird nur teleportiert, solange sie noch eine Bewegung übrig hat, da sie am ankommenden Glyph noch mindestens ein Schritt machen muss.