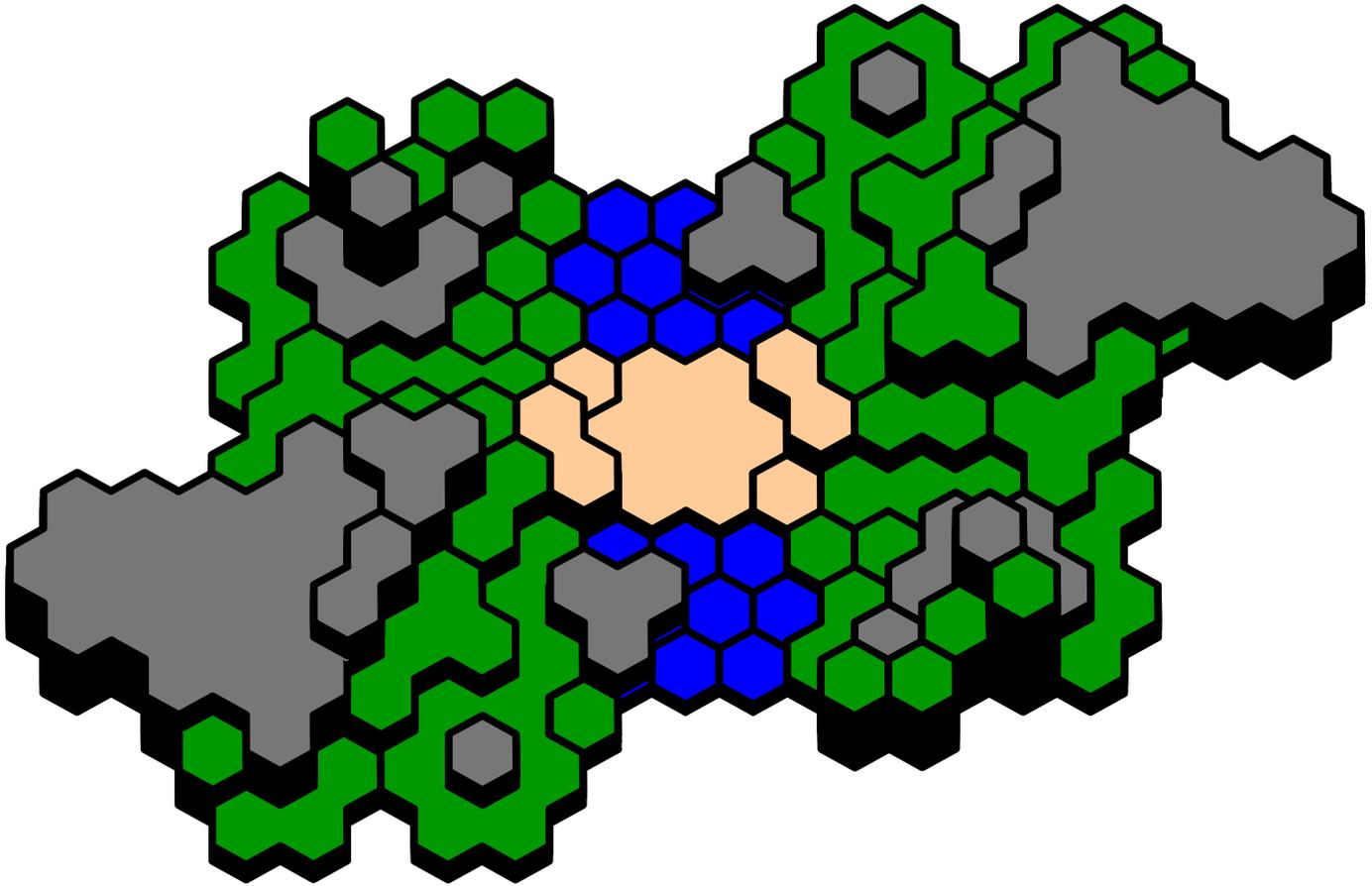
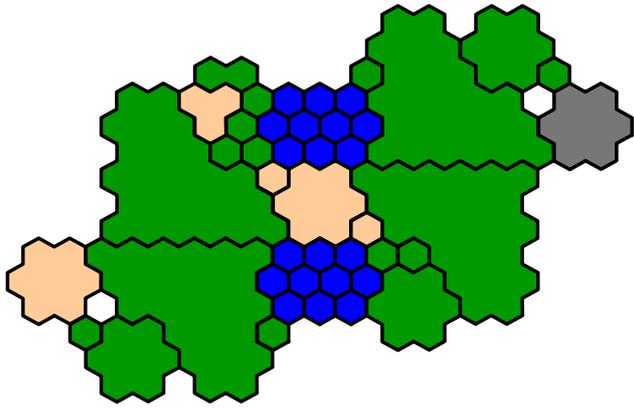


Angriff der Landungsboote

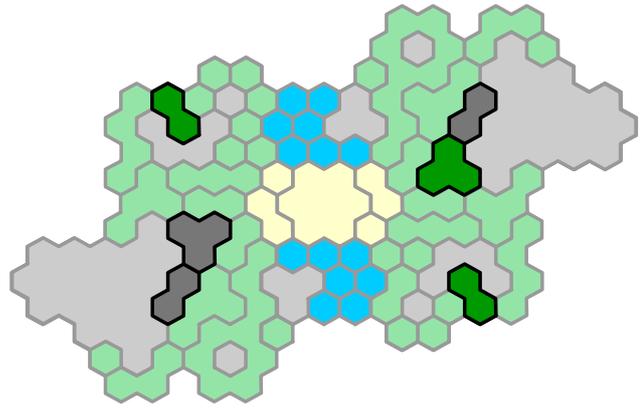


Created by: Chicano

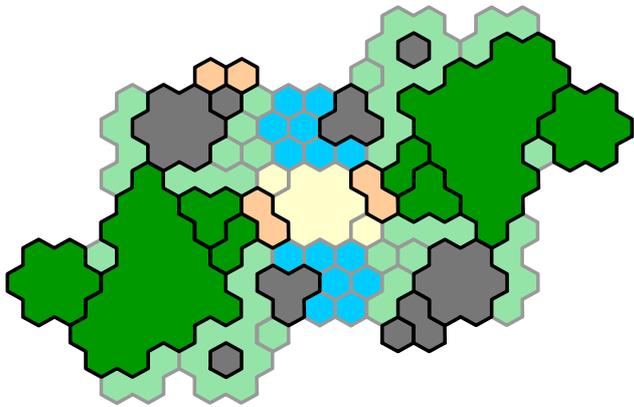
Level 1



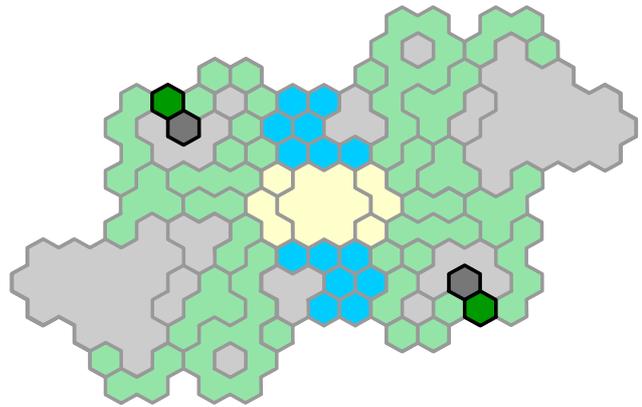
Level 4



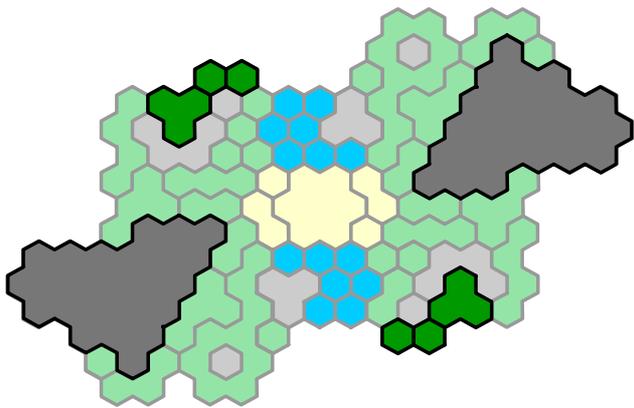
Level 2



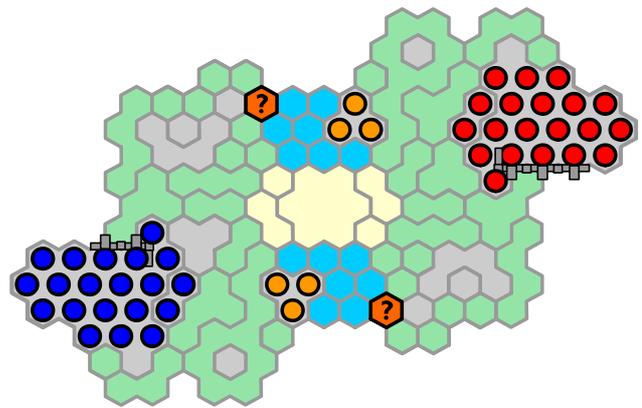
Level 5



Level 3



Starting Positions/Glyphs/Ruins



Angriff der Landungsboote
(2 Spieler oder
4 Spieler in 2 Teams)

Required Sets: 1 Master Set(s)

Scenario Goal:

- Vernichte die generische Armee
- setze Dein Boot geschickt ein, um Truppen schnell zwischen den Ufern zu transportieren.

Scenario Setup:

1 Master-Set

Player Info:

- 2 Spieler jeder stellt eine 400 Punkte Armee zusammen.
- 4 Spieler in 2 Teams, jeder stellt eine 300 Punkte Armee zusammen.

Nimm die Glyphen von Astrid und Gerda, drehe die Kraftseite nach unten und mische. Dann platziert Du die Glyphen verdeckt auf die Fragezeichenfelder. Sobald eine Figur das Feld betrifft, wird die Glyphe aktiviert, dass heisst die Kraftseite nach oben gedreht.

Special Rules:

Die Wasser- und Sandfelder können nicht überflogen werden.

Die Armeen kommen auf den Sandfeldern nur schwer voran: Jeder Zug auf den Sandfeldern kostet 2 Bewegungspunkte. Dies gilt auch für das Betreten und Verlassen der Sandfläche.

Die 3er Hex-Steinfelder der 2. Ebene dienen als Boote, drehe die Steine um und platziere diese wie angezeigt (orangene Punkte).

Wenn ein Spieler dran ist, kann er einmal sein Teamboot bewegen von einem Ufer an das andere und zwar entweder vor, während oder nach der Bewegung. Das Boot kann dabei besetzt oder unbesetzt sein. Ins Boot steigen und austeigen kostet jeweils einen Bewegungspunkt auch für Doppelhex-Figuren. Du kannst Deine Figuren frei im Boot platzieren, dass kostet keinen Bewegungspunkt. Es passen maximal drei Figuren in das Boot, bzw. eine Doppelhexfigur und eine kleinere. Das Boot befindet sich auf Höhe der Ebene 1 (wie das Ufer). Das gegnerische Boot darf nicht betreten werden. Deine Armeen dürfen nicht selbst ins Wasser, nur in die Boote.

Victory Conditions:

Vernichte die gegnerischen Armeen.